

IDEIAS DE ATIVIDADES PARA A PRÉ-ESCOLA NA QUARENTENA

1) Organizar a mesa com prato (de plástico ou papel), guardanapo, garfo e colher para 6 pessoas (mudar o número de pessoas). Registrar através de desenho como ficou a mesa preparada.

2) Contornar, em folhas avulsas, a mão direita de todos os integrantes da casa. Registrar o nome de cada um e colocar as mãos em ordem crescente.

3) Contornar, em folhas avulsas, o pé de cada um dos integrantes da casa. Recortar os pés e registrar o nome de cada um. Após, colocar os pés em ordem decrescente.

4) Medir, com palitos de fósforos, diferentes caixinhas: de pasta de dente, de remédio, de perfume, caixa de sapatos, etc. Registrar por desenho os objetos medidos e as medidas obtidas.

5) Construir objetos de lego utilizando 10 peças (8, 15, etc.)

6) Juntar vários bonecos (ou bonecas) e fazer uma fila do maior para o menor.

7) Qual é o mais pesado? Solicitar que a criança tome dois objetos em cada mão e determine qual é o mais pesado. Registrar os objetos no caderno e fazer um x no objeto mais pesado. Repetir a atividade com vários objetos.

8) Com a balança caseira determinar qual objeto pesa mais:

Cola ou borracha?

Cola ou apontador?

Borracha ou apontador?

Tampa de caneta ou borracha?

Moeda ou tampa de caneta?

9) Colocar de um lado da balança caseira uma cola (borracha, bichinho de brinquedo, etc.) e conseguir o equilíbrio da balança utilizando outros objetos do outro lado da balança. Registrar através de desenho.

10) Utilizar cliques para determinar o peso dos seguintes objetos:

- borracha

- tampinha de garrafa

- moedinha

- tampa de caneta

11) Fazer um robô utilizando caixinhas de papel e sucatas.

12) Cartões e prendedores de roupa: organizar cartões com numerais (um numeral em cada cartão). As crianças devem prender no cartão a quantidade de prendedores indicada por ele.

13) Boliche com 10 garrafinhas de água vazias e bola de meia. Combinar o número de jogada e erguer as garrafas após cada jogada. Vence quem derrubar mais garrafas em determinada jogada.

14) Boliche com garrafas numeradas: cada garrafa recebe um número (0, 1 e 2) que pode ser escrito em fita crepe ou etiqueta autocolante. Os jogadores, em cada jogada, tentam derrubar o maior número possível de bolas e devem somar os pontos das garrafas derrubadas em cada jogada e anotar sua pontuação. Depois de um número estipulado de jogadas vence aquele que maior pontuação em uma jogada.

15) Lançamento de objetos: colocar um cesto em um determinado ponto da sala e selecionar alguns objetos para arremessar, tais como (meias, bolas, moedas, etc (10 objetos diferentes no total)). Cada jogador, na sua vez, deverá fazer os arremessos e fazer um x ou um risquinho em um papel cada vez que acertar o arremesso dentro do cesto. Ao final dos 10 arremessos, ganha aquele que fizer mais pontos. Esta atividade trabalha força, velocidade, quantificação e contagem.

16) Formar padrões com peças de lego: formar uma torre ordenando cores (por exemplo, vermelho, amarelo, azul, vermelho, amarelo, azul).