

JOGO PARA FIXAR O ALGORITMO DA DIVISÃO

O maior quociente possível

Material: 3 dados físicos comuns, folhas para anotações, calculadora.

- O objetivo deste jogo é treinar divisões em que os divisores são números de um dígito.
- Os alunos organizam-se em trios ou quartetos e cada um toma para si folhas para anotação, lápis e borracha. O grupo recebe os três dados e uma calculadora.
- Cada jogador, na sua vez, lança os três dados e registra no papel uma divisão qualquer com os números obtidos. Por exemplo, com os números dos dados mostrados na imagem abaixo, as divisões que podem ser escritas são: $64 \div 3$, $46 \div 3$, $34 \div 6$, $43 \div 6$, $63 \div 4$, $36 \div 4$.



- Porém, o jogador deverá tentar escolher a divisão de forma que quociente seja o maior possível; no exemplo acima, aquela que resulta em maior quociente é $64 \div 3 = 21$.
- Os jogadores fazem o lançamento dos dados e o registro do cálculo e, depois, cada um resolve a sua divisão. Aquele que obtiver o maior quociente é o vencedor da rodada.
- A calculadora é utilizada, quando todos finalizaram suas divisões, para conferir as respostas.
- São combinadas previamente a quantidade de rodadas (5, por exemplo) e, ao final destas, ganha o jogo quem conseguir maior pontuação.